Natalia Meraz Tostado A01745008

**Snake**

Mi juego es el de la viborita que tiene que alcanzar su comida. Si choca contra alguna de las paredes o contra sí misma, pierde. Si alcanza su comida, va aumentando su tamaño.

En la parte superior dirá cuántos pedazos de comida lleva y al juntar 15, aparecerá una segunda comida de otro color, y si llega a comerse esa comida de color diferente, también pierde.

La víbora irá aumentando de tamaño poco a poco y la comida aparece aleatoriamente en cualquier lado dentro del rectángulo.

La víbora se controla con las cuatro flechas del teclado.